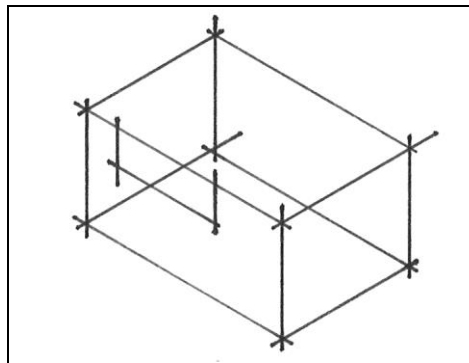




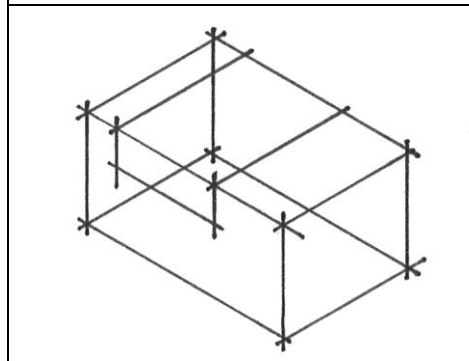
# Zeichenschritte Isometrie - Nut

## Aufgabenstellung

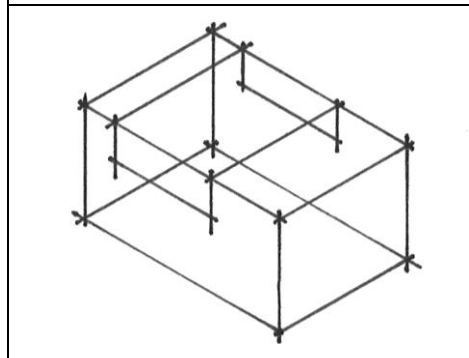
Grundkörper 30 x 15 x 20, Nut oben, 10 von rechts, 15 x 5 x 20, Vorderansicht von links



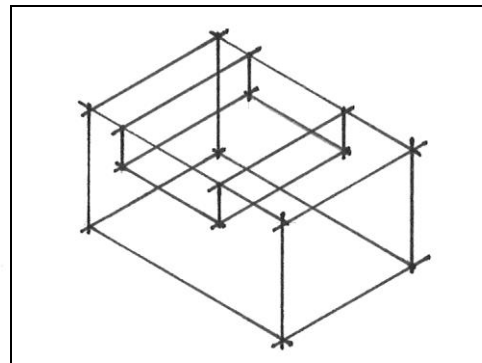
Veränderung in der Anfangsfläche einzeichnen



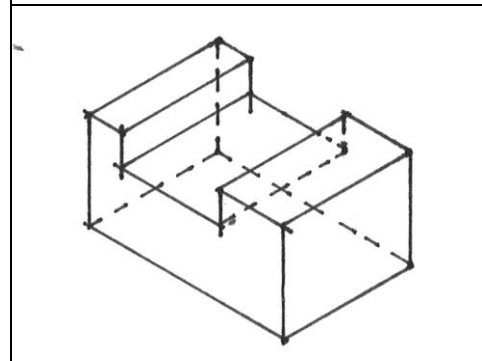
Veränderung trifft Körperkante: Linien zur gegenüberliegenden Seite ziehen



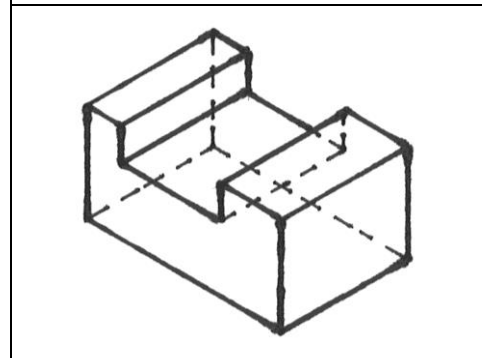
Veränderung in der gegenüberliegenden Fläche einzeichnen



Neue Kanten ergänzen



Abradieren, verdeckte Kanten als Strichlinie einzeichnen



Nachzeichnen